

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Механико-математический факультет
Кафедра функционального анализа и аналитической экономики

ПЕТРИКОВА
Татьяна Алексеевна

Аннотация к дипломной работе
«Избранные задачи теории игр»

Научный руководитель – профессор Бахтин Виктор Иванович

2018

РЕФЕРАТ

Дипломная работа: 73 страницы, 4 литературных источника, 33 иллюстрации, 33 таблицы.

Ключевые слова: ИГРА, МНОЖЕСТВО ИГРОКОВ, СТРАТЕГИЯ, ФУНКЦИЯ ВЫИГРЫША, ВЫИГРЫШ, ДЕРЕВО ИГРЫ, СЕДЛОВАЯ ТОЧКА, РАВНОВЕСИЕ.

Целью данной дипломной работы является запись решений задач, которые решались на практических занятиях по предмету «Теория игр», который читал студентам третьего курса доктор физико-математических наук, профессор В.И. Бахтин. Так как в настоящий момент на механико-математическом факультете БГУ нет отдельного учебного пособия для решения задач по теории игр, материалы этой дипломной работы можно будет использовать на практических занятиях ДС «Теория игр».

ABSTRACT

Diploma thesis: 73 pages, 4 reference sources, 33 figures, 33 tables.

Key words: GAME, SET OF PLAYERS, STRATEGY, PAYOFF FUNCTION, PAYOFF, GAME TREE, SADDLE POINT, EQUILIBRIUM.

The purpose of this graduation work is to write solutions of problems that were solved in practical classes on the subject «Game Theory» which was read to third-year students by doctor of physics and mathematics, professor V. I. Bakhtin. Since at the current moment there is no separate study guide for solving problems in game theory at the mechanics and mathematics faculty of BSU, the materials of this graduation work can be used in practical classes of DS «Game Theory».