

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ
Кафедра компьютерных технологий и систем

Аннотация к дипломной работе

**ОБЕСПЕЧЕНИЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ АГЕНТОВ В РЕАЛЬНОМ
ВРЕМЕНИ НА ПРИМЕРЕ RTS ИГРЫ**

Мороз Евгений Андреевич

Научный руководитель: кандидат физ-мат наук, доцент С.А.Барвенов.

Минск, 2017

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 40 с., 11 рис., 10 источников.

Ключевые слова: JAVA, SPRING, JAVASCRIPT, ANGULAR, MONGODB.

Цель работы – разработка онлайн игры реального времени с использованием технологий JAVA и JAVASCRIPT.

Методы исследования – методы разработки клиент-серверных приложений на основе современных программных платформ.

Результатом является онлайн RTS игра с использованием технологий JAVA и JAVASCRIPT.

Область применения – мультимедия, развлечения.

SUMMARY

Thesis, 40 p., 11 figures, 10 sources.

Keywords: JAVA, SPRING, JAVASCRIPT, ANGULAR, MONGODB.

The purpose of the work – Development of online real-time games using JAVA and JAVASCRIPT technologies.

Research methods – methods of developing client-server applications based on modern software platforms.

The result Online RTS game using JAVA and JAVASCRIPT technologies.

Scope – Multimedia, entertainment.