

**Белорусский государственный университет  
Факультет социокультурных коммуникаций  
Кафедра информационных технологий**

**Реферат дипломной работы**

**ИНТЕРАКТИВНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ  
ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ  
И 3D - ВИЗУАЛИЗАЦИИ**

**Орлюк Владислав Станиславович,  
Руководитель Мазень Андрей Стефанович**

Минск, 2017

## **РЕФЕРАТ**

### **ИНТЕРАКТИВНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ И 3D- ВИЗУАЛИЗАЦИИ**

В ходе выполнения дипломной работы были разработаны 3D модели окружения сцены, созданы текстурные карты, реализовано поведение аттракциона.

Проект разработан средствами программного пакета для работы с 3D графикой 3ds Max, средствами графического редактора Adobe Photoshop CC и кроссплатформенного игрового движка Unity3D.

## **РЭФЕРАТ**

### **ІНТЭРАКТЫЎНЫ ДАДАТАК З ВЫКАРЫСТАННЕМ ТЭХНАЛОГІІ ВІРТУАЛЬНАЙ РЭАЛЬНАСЦІ І 3D- ВІЗУАЛІЗАЦЫІ**

У ходзе выканання дыпломнай працы былі распрацаваны 3D мадэлі акружэння сцэны, створаны тэкстурныя карты, рэалізаваны паводзіны атракцыёну.

Праект распрацаваны сродкамі праграмнага пакета для працы з 3D графікай 3ds Max, сродкамі графічнага рэдактара Adobe Photoshop CC і кросплатформеннага гульнявога рухавічка Unity3D.

## **ABSTRACT**

### **INTERACTIVE APPLICATION WITH THE USE OF VIRTUAL REALITY TECHNOLOGY AND 3D VISUALIZATION**

In the course of the thesis work, 3D models of the scene environment were developed, texture maps were created, and the behavior of the attraction was realized.

The project is developed by means of a software package for working with 3D graphics 3ds Max, using the graphic editor Adobe Photoshop CC and the cross-platform game engine Unity3D.