

**Белорусский государственный университет
Факультет социокультурных коммуникаций
Кафедра информационных технологий**

Реферат дипломной работы

**РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ СРЕДСТВАМИ
UNITY3D**

**Борушко Андрей Александрович,
Руководитель Овсянников Андрей Витальевич**

Минск, 2017

РЕФЕРАТ

Дипломная работа содержит 70 страниц, 47 рисунков, 17 источников, 2 приложения.

ПРИЛОЖЕНИЕ, ИГРА, ДИЗАЙН, ПРОТОТИП, UNITY3D, АНИМАЦИЯ, КЛАСС, МЕХАНИКА, МОДЕЛЬ, СТРУКТУРА.

Цель работы – разработка игрового приложения в жанре "шутер с видом сверху".

Методы исследования – возможности игрового движка Unity3D, объектно-ориентированное программирование, работа с 2D и 3D-графикой.

Результатом работы является игровое приложение "Treasures Maya", полностью соответствующее жанру "шутер". Игра предполагает не только развлекательный характер, но и направлена на развитие мышления, памяти и скорости реакции у детей и подростков.

РЭФЕРАТ

Дыпломная праца ўтрымлівае 70 старонак, 47 малюнкаў, 17 гісточнікаў, 2 прыкладанні.

ДАДАТАК, ГУЛЬНЯ, ДЫЗАЙН, ПРАТАТЫП, UNITY3D, АНІМАЦЫЯ, КЛАС, МЕХАНІКА, МАДЭЛЬ, СТРУКТУРА.

Мэта працы – распрацоўка гульнявага прыкладання ў жанры "шутэр з выглядам зверху".

Метады даследавання – магчымасці гульнявога двіжка Unity3D, аб'ектна арыентаванае праграмаванне, праца з 2D і 3D-графікай.

Вынікам працы з'яўляецца гульнявое прыкладанне "Treasures Maya", цалкам адпаведнае жанру "шутэр". Гульня прадугледжвае не толькі забаўляльны характар, але і накіравана на развіццё мыслення, памяці і хуткасці рэакцыі ў дзяцей і падлеткаў.

ABSTRACT

Diploma paper contains 70 pages, 47 pictures, 17 sources, 2 applications.

ATTACHMENT, GAME, DESIGN, PROTOTYPE, UNITY3D, ANIMATION, CLASS, MECHANICS, MODEL, STRUCTURE.

The goal of the work is to develop a game application in the genre of "shooter with a view from above."

Research methods – the possibilities of the game engine Unity3D, object oriented programming, work with 2D and 3D-graphics.

The result of the work is the game application "Treasures Maya", completely corresponding to the genre of "shooter". The game assumes not only an entertaining character, but also aims at developing thinking, memory and reaction speed in children and adolescents.