

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра технологий программирования

Аннотация к дипломной работе

«Разработка мобильного приложения с функциями социальной сети»

Часовитин Евгений Игоревич

Научный руководитель - ст. преподаватель Карпович Н.А.

Реферат

Дипломная работа, 50 страниц, 29 рисунков, 19 источников.

ПРОЕКТИРОВАНИЕ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ, СОЦИАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ, ПЛАНИРОВАНИЕ ВРЕМЕНИ, БЕЗОПАСНОСТЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ, АСИММЕТРИЧНАЯ КРИПТОГРАФИЯ, iOS, Swift, HTTP, Spring, STOMP, TLS.

Объект исследования - разработка социального приложения с функцией адресной книги для эффективного управления временем.

Цель работы - пройти полный цикл проектирования и реализации качественного социального приложения, состоящий из анализа существующих приложений, выбора технологий и инструментария разработки, детального прототипирования будущего продукта и основной разработки.

За время работы были пройдены следующие этапы: проанализирован рынок существующих мобильных приложений для управления личным временем, выделены их преимущества и недостатки, на основе полученных данных сформирован ряд требований к проектируемому приложению; выполнено детальное проектирование и визуальное прототипирование продукта с использованием средств языка моделирования UML и программного пакета Axure RP; реализовано приложение для планирования дел с функциями социальной сети, состоящее из серверной и мобильной частей, позволяющее создавать пользователям личные и групповые события, общаться друг с другом и работать в информационно-безопасном окружении.

Результаты выполненной работы обладают практическим значением. Полученное приложение при промышленном развертывании не будет иметь функциональных аналогов на рынке в виду явной ориентации на социальные функции. Помимо работы с личными задачами пользователи приложения имеют возможность коллективного планирования и коммуникации как на мобильной платформе, так и при помощи веб-браузера.

Abstract

Diploma thesis, 50 pages, 29 figures, 19 sources.

MOBILE APPLICATION DESIGN, SOCIAL FEATURES, TIME PLANNING, INFORMATION SYSTEM SECURITY, PRIVATE KEY CRYPTOGRAPHY, iOS, Swift, HTTP, Spring, STOMP, TLS.

Object of research is development of a social application with the address book function for effective time management.

Purpose is to go through a full cycle of designing and implementing a high-quality social application, consisting of analysis of existing applications, selection of technologies and development tools, detailed prototyping of the future product and main development.

During the work the following stages have been passed: the market of existing mobile applications for personal time management has been analyzed, their advantages and disadvantages have been singled out, based on the received data, a number of requirements to the designed application have been formed. Detailed design and visual prototyping of the product using the UML modeling language tools and the Axure RP software package have been done. Implemented an application for planning cases with social network functions, consisting of server and mobile parts, allowing users to create personal and group events, communicate with each other and work in an secure environment.

The results of the work have the practical value. The resulting application will not have functional analogues in the market in view of explicit orientation to social functions in the industrial deployment. In addition to working with personal tasks, users of the application have the possibility of collective planning and communication both on a mobile platform and using a web browser.

Рэферат

Дыпломная работа, 50 старонак, 29 малюнкаў, 19 крыніц.

ПРАЕКТАВАННЕ МАБІЛЬНАГА ПРЫКЛАДАННЯ, САЦЫЯЛЬНЫЯ
ФУНКЦЫІ, ПЛАНАВАННЕ ЧАСУ, БЯСПЕКА ІНФАРМАЦЫЙНЫХ СІСТЭМ,
АСІМЕТРЫЧНАЙ КРЫПТАГРАФІІ, iOS, Swift, HTTP, Spring, STOMP, TLS.

Аб'ект даследавання - распрацоўка сацыяльнай прылады з функцыяй
адраснай кнігі для эфектыўнага кіравання часам.

Мэта работы - прайсці поўны цыкл праектавання і рэалізацыі якаснай
сацыяльнай прылады, што складаецца з аналізу існых дадаткаў, выбару
тэхналогій і інструментара распрацоўкі, дэталёвага прататыпавання будучага
прадукту і асноўнай распрацоўкі.

За час працы былі пройдзены наступныя этапы: прааналізаваны рынак
існых мабільных дадаткаў для кіравання асабістым часам, вылучаны іх перавагі
і нястачы, на грунце атрыманых дадзеных сфармаваны шэраг вымогаў
дапраектаванага дадатку; выканана дэталёвае праектаванне і візуальнае
прататыпаванне прадукту з выкарыстаннемсродкаў мовы мадэлявання UML і
праграмнага пакета Axure RP; рэалізаваны дадатак для планавання спраў
зфункцыямі сацыяльнай сеткі, што складаецца з сервернай і мабільнай частак,
дазваляе ствараць карыстачам асабістыя і групавыя падзеі, мець зносіны адзін з
адным і працаваць у інфармацыйна-бяспечным асяроддзі.

Вынікі выкананай працы валодаюць практычным значэннем. Атрыманы
дадатак пры прамысловым разгортванні не будзе мець функцыйных аналогаў
на рынку ў выглядзе выяўнай арыентацыі на сацыяльныя функцыі. Апроч
працы з асабістымі заданнямі карыстачы дадатку маюць магчымасць
калектыўнага планавання і камунікацыі як на мабільнай платформе, так і пры
дапамозе вэб-браўзера.