

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра дифференциальных уравнений и системного анализа

Аннотация к дипломной работе

**СОЗДАНИЕ IOS ПРИЛОЖЕНИЙ НА ПРИМЕРЕ ПОДХОДОВ FACEBOOK и
FOURSQUARE**

Линник Артемий Андреевич

Научный руководитель:
кандидат физ.-мат. наук,
доцент А. Х. Перез Чернов

2017

В дипломной работе 64 страниц, 9 рисунков, 4 формулы, 1 таблица, 1-10 источников.

Ключевые слова: КЛИЕНТ, СЕРВЕР, КОММУНИКАЦИЯ, ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС

В дипломной работе изучаются методологии программирования мобильных приложений, осуществляется анализ открытых библиотек и технологий таких компаний как Facebook и Foursquare.

Целью дипломной работы является понять процесс создания крупных приложений на основе найденной информации о технологиях и библиотеках, а также написание приложения с использованием полученных знаний.

Для достижения поставленной цели использовались:

- Блоги компаний;
- Репозитории компаний;
- Дезасемблирование приложений;
- Интернет ресурсы.

В дипломной работе получены следующие результаты:

- 1) Проанализированы подходы в разработке приложений;
- 2) Выделены основные технологии и библиотеки;
- 3) Проведен анализ требований для приложения;
- 4) Построена архитектура приложения;
- 5) Реализовано приложение;

Новизна результатов состоит в подходе к разработке iOS приложений.

Дипломная работа носит практический характер. Ее результаты могут быть использованы при построении цикла разработки мобильных клиент-серверных приложений.

Все результаты дипломной работы получены в соответствии с принятыми в программировании нормами. Обоснованность и достоверность полученных результатов обусловлена опытом создания и использования технологий Facebook и Foursquare.

Дипломная работа выполнена автором самостоятельно.

Thesis project is presented in the form of an explanatory note of 64 pages, 9 figures, 1 table, 4 formulas, 10 references.

CLIENT, SERVER, COMMUNICATION, GRAPHIC INTERFACE

This thesis project is practical. It examines methods of developing mobile apps, analyzes open-source libraries and technologies of such companies as Facebook and Foursquare.

The research object is to study the process of creation mobile apps using information of libraries and technologies, and to develop app using new knowledge.

The following methods were used in the work:

- Development blogs;
- Company's repositories
- Disassembly apps;
- Internet resources

The main results of the thesis projects are as follows:

- 1) Analyzed methods of developing;
- 2) Marked main technologies and methods;
- 3) Requirements analysis;
- 4) Built app architecture;
- 5) Developed app.

These results can be used in developing mobile client-server apps.

The thesis project was done solely by the author.