**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ**

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ**

**Кафедра Веб-технологий и компьютерного моделирования**

Аннотация к дипломной работе

**РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ НА**

**ОСНОВЕ ШАБЛОНА MVP**

Кречко Екатерина Сергеевна

Научный руководитель:

кандидат физ.-мат. наук

Блинов Игорь Николаевич

Минск, 2017

**РЕФЕРАТ**

Дипломный проект состоит из пояснительной записки общим объемом 34 страницы, содержит 12 рисунков, 1 приложение и 7 использованных источников.

Целью дипломного проекта является сравнительный анализ существующих инструментов разработки мобильных приложений под различные платформы и применение одного из них на реальном проекте.

Первая глава содержит в себе теоретические сведения рассматриваемого вопроса и условно поделена на три раздела.

В первом разделе рассматривается рынок мобильных приложений в общем, анализируется доля основных мобильных платформ на этом рынке.

Второй раздел представляет собой краткий обзор существующих технологий для разработки мобильных приложений, их основные свойства и отличия друг от друга

В третьем разделе представлена информация по шаблонам проектирования мобильных приложений

Вторая глава включает в себя постановку задачи и описывает этапы разработки практической части. В ней рассказывается об архитектуре разработанного приложения, описывается его основной функционал, приводятся примеры работы приложения на телефоне.

Третья глава рассказывает о дальнейших перспективах в развитии написанного приложения.

**ABSTRACT**

Graduation project contains an explanatory note, consisting of 34 pages, 12 images, 1 appendix and 7 sources.

The purpose of the graduation project is a comparative analysis of existing tools mobile application development for various platforms and using one of them on a real project.

The first chapter contains theoretical information about subject and it conventionally divided into three sections.

The first section examines the market for mobile applications in general, it analyzes part of all most popular mobile platforms on the market.

The second section presents an overview of existing technologies for mobile application development, their basic properties and differences of each other.

The third section provides more detailed information about patterns for mobile applications.

The second chapter includes a statement of the problem and describes the stages of development of the practical part. It describes the architecture of the developed application, describes its basic functionality, and has examples of the application on the tablet and the phone.

The third chapter discusses the future prospects of the development of the application.