



**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ГУМАНИТАРНЫЙ ФАКУЛЬТЕТ
КАФЕДРА ДИЗАЙНА**

Реферат к дипломному проекту

«Электронное приложение для изучения иностранных языков» (на примере изучения английского языка детьми возрастной группы 7-10 лет).

Студента 5 курса:
Специальность:
Научный руководитель:
Консультанты:

**Терехова А.А.
«Дизайн» коммуникативный
Голубев В.В.
Краузе А.В.**

Минск 2015

Оглавление

Введение	1
1. Роль игры в обучении детей младшего школьного возраста	3
1.1 Психолого-возрастные особенности детей младшего школьного возраста.....	3
1.2 Игровой метод обучения иностранным языкам детей младшего школьного возраста.....	6
2. Критический анализ игровых мобильных приложений в мировой и отечественной практике	13
3. Основные направления развития мобильных приложений для изучения иностранных языков	17
3.1 Основные принципы и методы проектирования мобильных приложений для изучения иностраннм языкам	17
3.2 Инновационные принципы разработки мобильного приложения для изучения иностраннх языков детьми младшего школьного возраста.....	18
Заключение	21
Литература	23
Приложения	24

ПЛАНШЕТНЫЙ МАТЕРИАЛ ПРОЕКТА

Рис. 1 Busuu



Рис. 2 Busuu



Рис.3 Busuu



Рис. 4 Livemocha

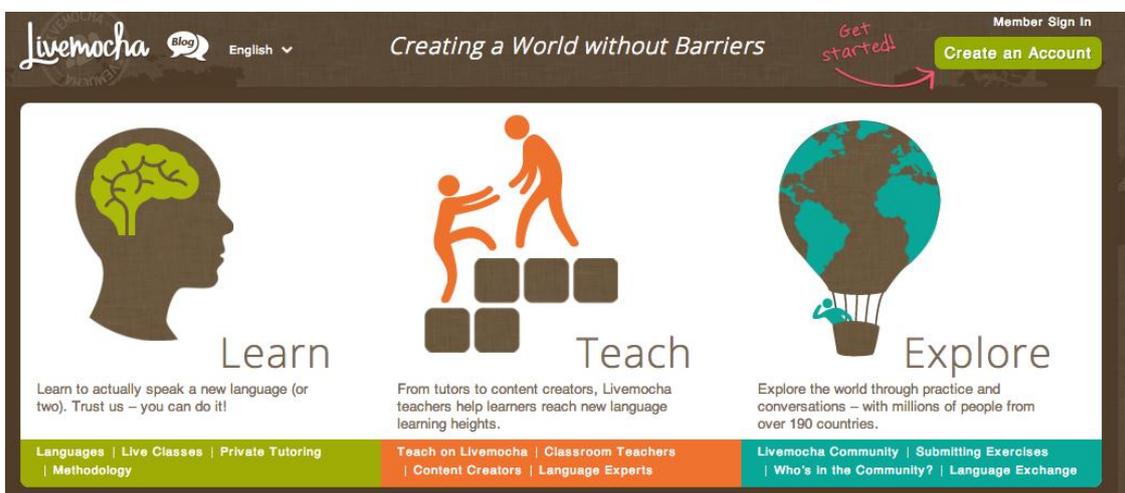


Рис. 5 Livemocha



Рис. 6 Memrise

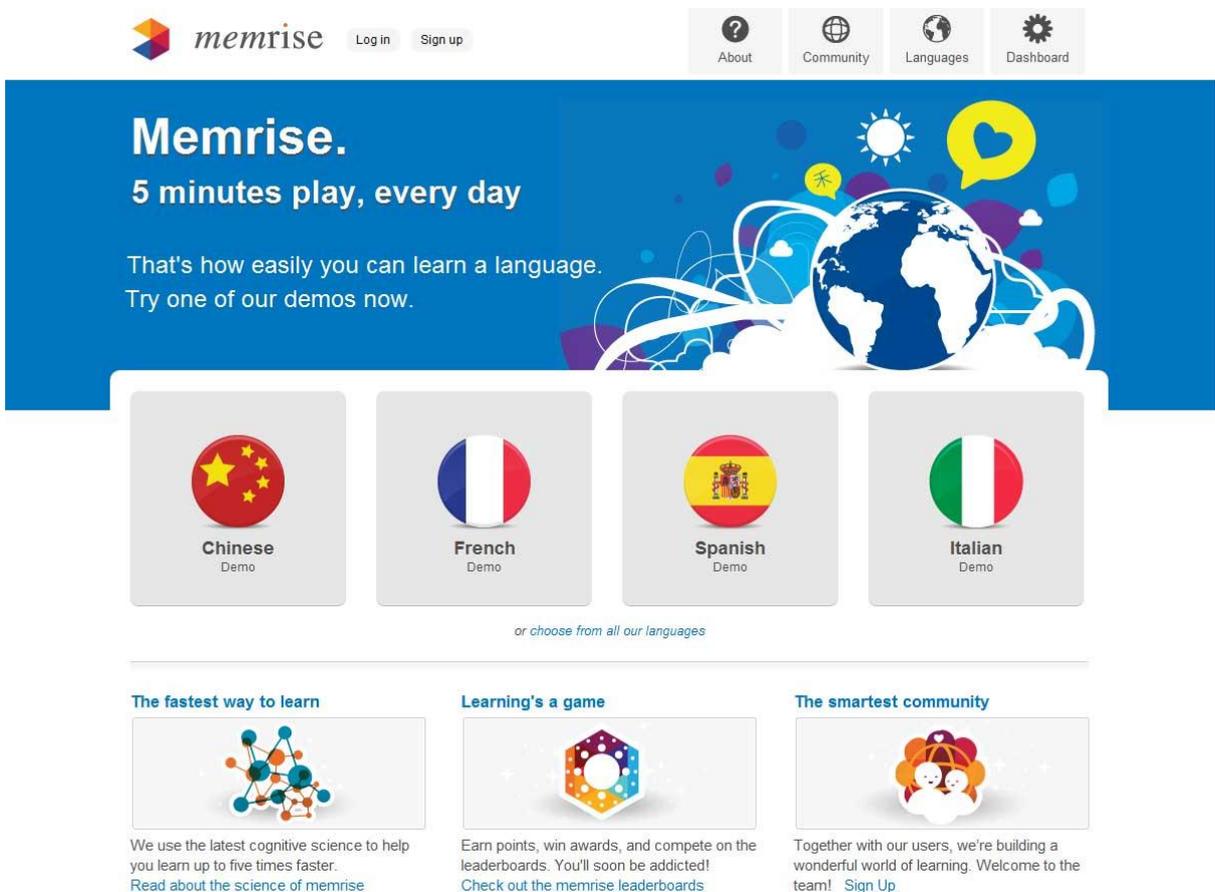


Рис. 7 Memrise

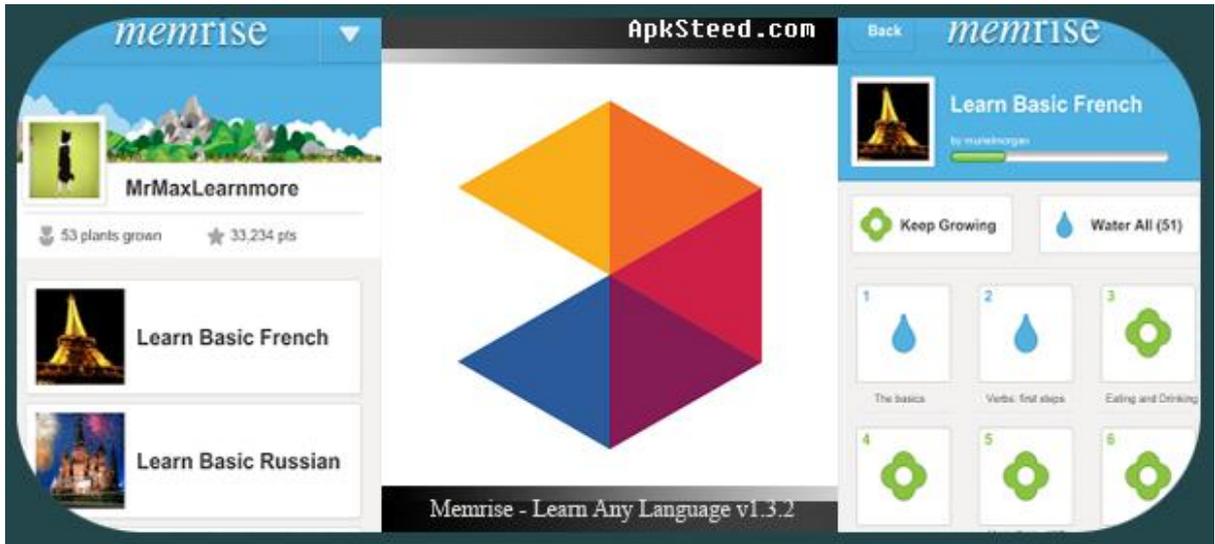


Рис. 8 Memrise

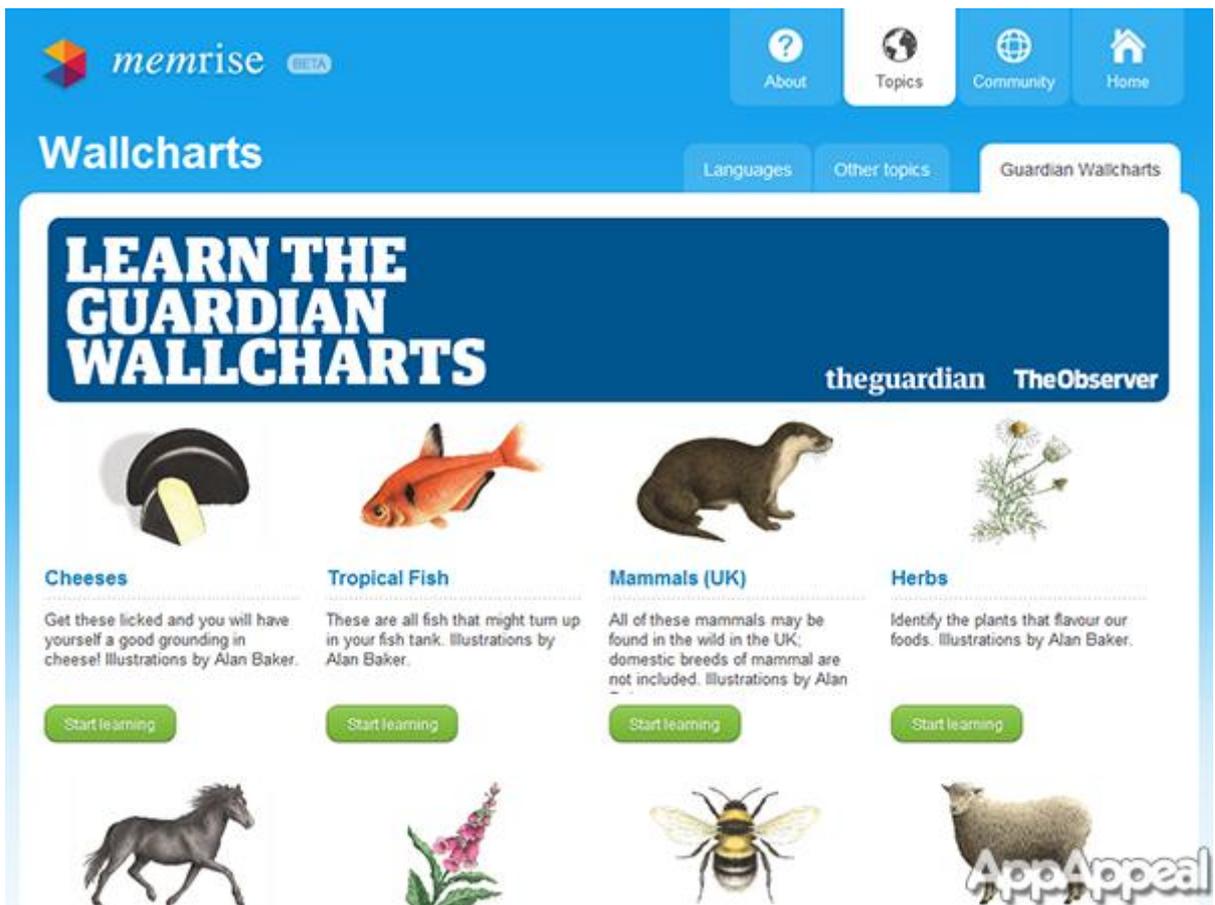


Рис. 9 Memrise



Рис. 10 Memrise



Рис. 11 Internet Polyglot



Рис. 12 Internet Polyglot

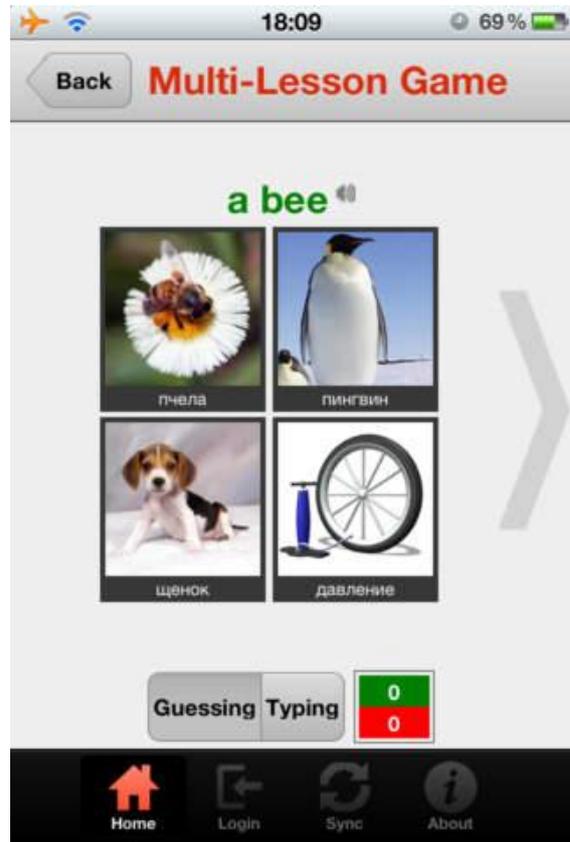


Рис. 13 Duolingo

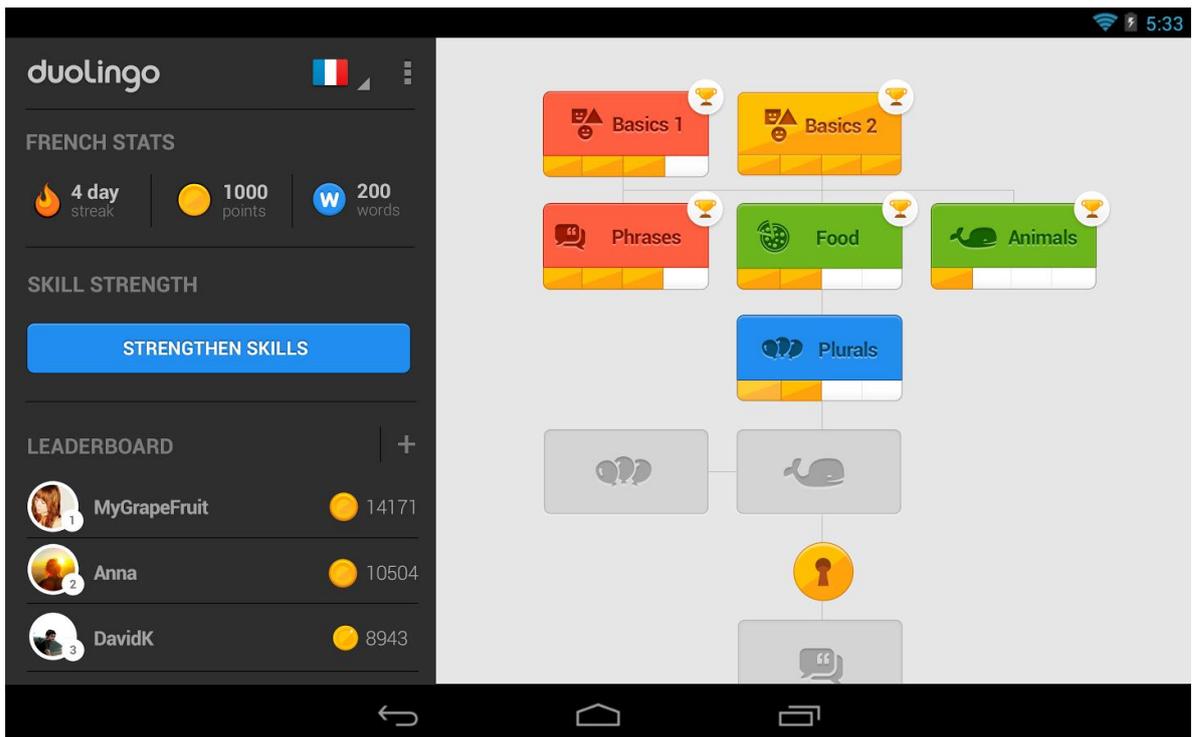


Рис. 14 Duolingo

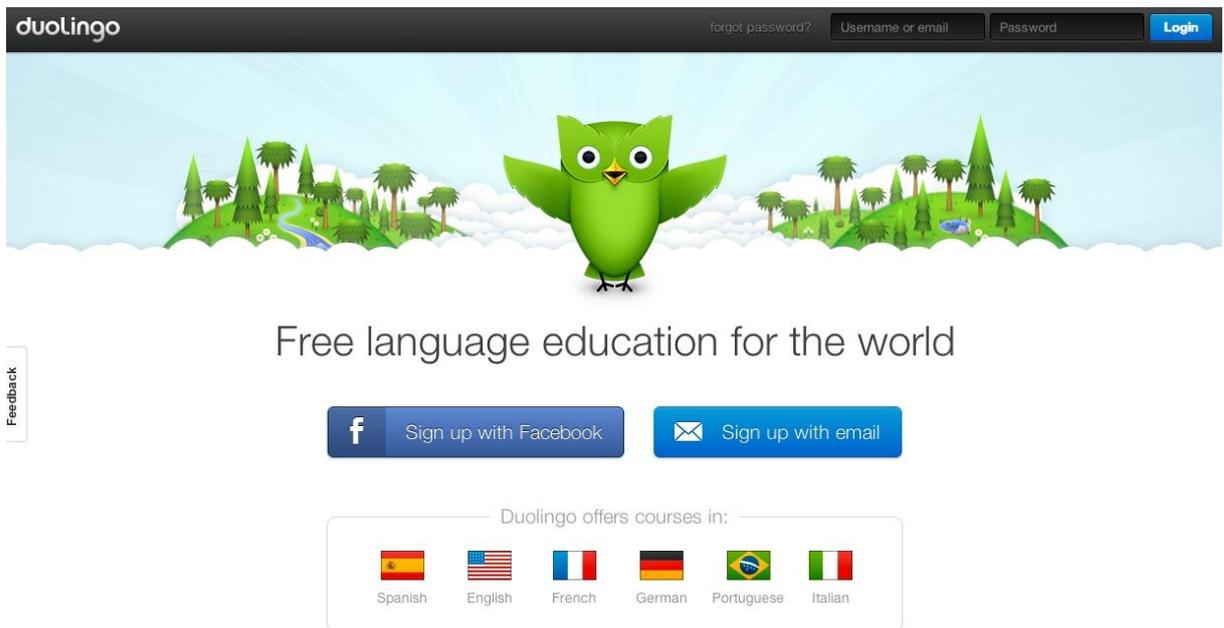


Рис. 15 Duolingo

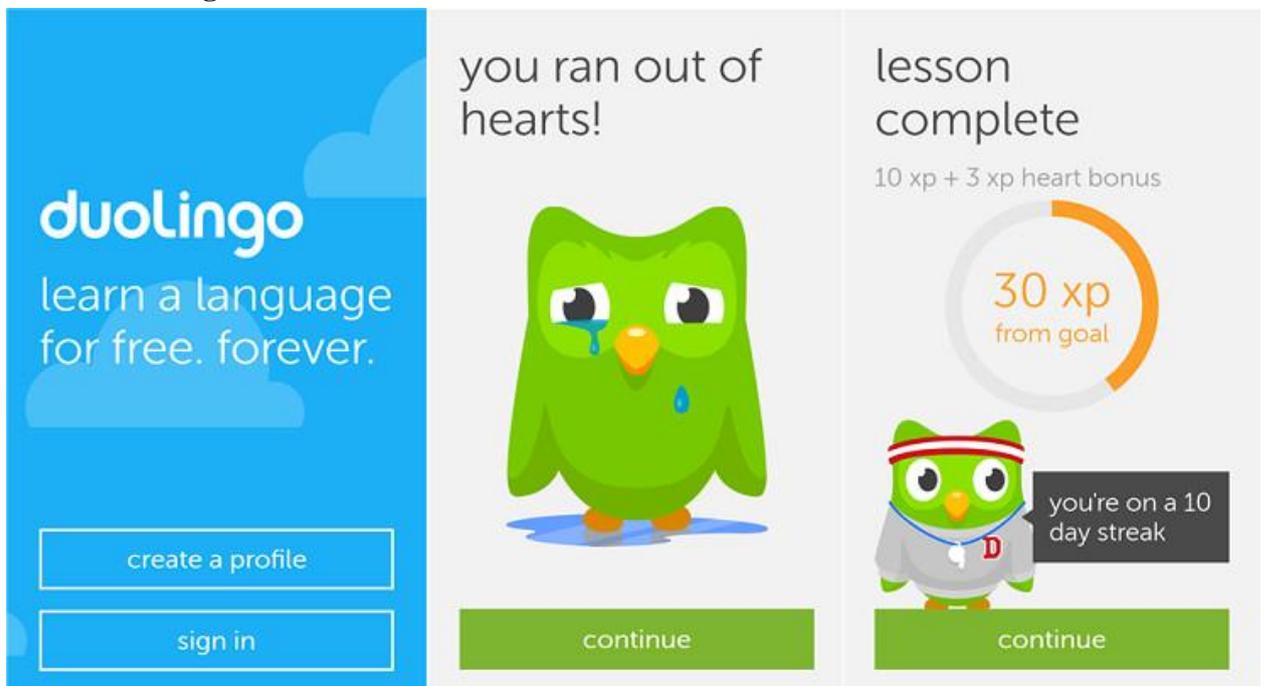


Рис. 16 Duolingo



Рис. 17 Duolingo

