

**Белорусский государственный университет  
Факультет социокультурных коммуникаций  
Кафедра информационных технологий**

**Реферат дипломной работы**

**РАЗРАБОТКА ИГРЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ UNITY 3D**

**Насенник Александр Владимирович,  
Руководитель Саркисян Гаяне Феликовна**

**Минск, 2016**

## **РЕФЕРАТ**

Дипломная работа, 64 с., 21 рис., 30 ист., 2 прил.

**Ключевые слова:** РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ, ДИЗАЙН ИГРЫ, UNITY3D, МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, C#.

**Объект исследования** – интерактивное игровое приложение.

**Цель работы** – разработка дизайна и программная реализация интерактивного игрового приложения.

**Методы исследования** – анализ аналогичных приложений, выбор инструментальных средств разработки, объектно-ориентированное программирование.

**Результат** – разработанное средствами Unity3D на языке программирования C# игровое приложение.

**Область применения** – использование приложения на популярных мобильных операционных системах.

## **РЭФЕРАТ**

Дыпломная работа, 64 с., 21 мал., 30 крын., 2 дад.

**Ключавыя слова:** РАСПРАЦОЎКА ІГРАВОГА ДАДАТКУ,  
ДЫЗАЙН ГУЛЬНІ, UNITY3D, МАБІЛЬНЫ ДАДАТАК, С#.

**Аб'ект даследвання** – інтэрактыўны ігравы дадатак.

**Мэта працы** – распрацаоўка дызайну і праграмнай рэалізацыі  
інтэрактыўнага гульнёвага дадатку.

**Метады даследваннай** – аналіз аналагічных дадаткаў, выбар  
інструментальных сродкаў распрацоўкі, аб'ектна-арыентаванае  
праграмаванне

**Вынік** – распрацаваны сродкамі Unity3D на мове  
праграмавання C # ігравы дадатак.

**Вобласць ўжывання** – выкарыстанне дадатка на папулярных  
мабільных аперацыйных сістэмах

## **ABSTRACT**

The diploma paper, 64 p., 21 pic., 30 s., 2 app.

**Keywords:** GAME APPLICATION DEVELOPMENT, GAME DESIGN, UNITY3D, MOBILE APPLICATION, C#.

**Object of research** is interactive game application.

**Objective of research** is to develop design and programming of the interactive game application.

**Research methods** are analysis analogs of application, choice of development tools, object-oriented programming.

**The result** is a game application developed with the Unity3D game engine on C# language.

**The scope** is using application in popular mobile operating systems.