

**Белорусский государственный университет
Факультет социокультурных коммуникаций
Кафедра информационных технологий**

Реферат дипломной работы

**РАЗРАБОТКА ВЕБ-РЕСУРСА
ДЛЯ ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ И ПРОДВИЖЕНИЯ ИГРЫ
«МОЗГОБОЙНЯ»**

**Карпова Александра Дмитриевна,
Руководитель Лукьянович Инна Робертовна**

Минск, 2016

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 86с., 25 рис., 28 ист., 4 прил.

Ключевые слова: ВЕБ-РАЗРАБОТКА, ДИНАМИЧЕСКИЙ САЙТ, ВЕБ-ПРОЕКТИРОВАНИЕ, ДИЗАЙН, АДМИНИСТРИРОВАНИЕ, ВЕРСТКА САЙТА, АОП ПРОГРАММИРОВАНИЕ, JAVA, HTML, CSS, SQL, XML, JAVA EE, SPRING, SPRING SECURITY, JSF, PRIMEFACES, BOOTSTRAP, MYSQL, INTELLIJ IDEA, WORKBENCH, AXURE, PHOTOSHOP.

Объект исследования – динамические сайты.

Методы исследования – аспектно-ориентированное программирование, объектно-ориентированное программирование, построение базы данных, методы верстки.

Результатом работы является веб-ресурс, предназначенный для продвижения и функционирования игры «МозгоБойня».

Сайт поддерживает администрирование, сохранение информации в базе данных, содержит карту с отметками городов и стран.

Область применения – размещение сайта в сети Интернет для свободного доступа заинтересованных пользователей.

РЭФЕРАТ

Дыпломная праца, 86с., 25 мал., 28 крын., 4 дад.

Ключавыя словы: ВЕБ-РАСПРАЦОЎКА, САЙТ, ПРАЕКТАВАННЕ, ДЫЗАЙН, РАЗМЕЖАВАННЯ ПРАЎ, ВЕРСТКА, ПРАГРАМАВАННЕ, JAVA, HTML, CSS, SQL, XML, JAVA EE, SPRING, SPRING SECURITY, JSF, PRIMEFACES, BOOTSTRAP, MYSQL, INTELLIJ IDEA, WORKBENCH, AXURE, PHOTOSHOP.

Аб'ект даследавання – дынамічныя сайты.

Метады даследавання - аспектно-арыентаванае праграмаванне, аб'ектна-арыентаванае праграмаванне, пабудова базы дадзеных, метады версткі.

Вынікам працы з'яўляецца вэб-рэсурс, прызначаны для прасоўвання і функцыянавання гульні «МозгоБойня».

Сайт падтрымлівае адміністраванне, захаванне інфармацыі ў базе дадзеных, змяшчае мапу з адзнакамі гарадоў і краін.

Галіна выкарыстання – сектар Інтэрнэту для вольнага доступу зацікаўленых карыстальнікаў, патэнцыяльных гульцоў.

ABSTRACT

Graduate work, 86 p., 25 pic., 28 sour., 4 app.

Key words: WEB-DEVELOPMENT, DINAMIC SITE, DESIGN, GRAPHIC DESIGN, PERMISSION LIMITATIONS, PAGE-PROOFS, PROGRAMMING, JAVA, HTML, CSS, SQL, XML, JAVA EE, SPRING, SPRING SECURITY, JSF, PRIMEFACES, BOOTSTRAP, MYSQL, INTELLIJ IDEA, WORKBENCH, AXURE, PHOTOSHOP.

Object of research – dynamic websites.

Methods of research – aspect-oriented programming, object-oriented programming database design, layout techniques.

The result of work is web resource, designed for promotion and functioning of a game «MozgoBoinya».

The site supports administration, storing of information in database, contains map with marked countries and cities.

Application area – deployment of site in the Internet network for free access of interested users.