

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ**

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра вычислительной математики

Аннотация к дипломной работе

**«Проектирование пользовательского интерфейса мобильного
приложения»**

Молчан Алексей Геннадьевич

Научные руководители – кандидат физ.-мат. наук, доцент Мандрик П.А.,
специалист по тестированию ПО ЗАО
«Технологии качества» Коцевич А.О.

2016

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 49 страниц, 35 рисунков, 9 источников.

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, ПРОЕКТИРОВАНИЕ, СОЗДАНИЕ ОПРОСНИКА, ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ, СОЗДАНИЕ ПРОТОТИПОВ, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС, ПЕРСОНЫ, SKETCH.

Объект исследования: проектирование пользовательского интерфейса мобильного приложения.

Цель работы – изучение современных технологий проектирования пользовательского интерфейса мобильного приложения, применение полученных знаний при создании прототипов страниц мобильного приложения.

Методы исследования: изучение теоретических основ информации.

Результатами являются описание и систематизация знаний о проектировании пользовательского интерфейса и создание прототипов страниц мобильного приложения на основе изученных технологий.

Областью применения – сферы деятельности, связанные с проектированием интерфейсов мобильных приложений

ABSTRACT

Diploma thesis, 49 pages, 35 figures, 9 sources.

MOBILE APPLICATION, DESIGN, PLACE A ROLL, TARGET AUDIENCE, PROTOTYPING, USER INTERFACE, PERSONAS, SKETCH.

The object of research: designing a mobile application user interface.

Purpose – study of modern technologies of designing the user interface of mobile applications, the use of the knowledge gained for prototyping mobile application pages.

Research methods: work with theoretical sources.

The result is a description and systematization of knowledge about the design of the user interface and prototyping mobile application pages based on the studied technologies.

The field of application is the scope of activities related to the design of mobile applications interfaces.