

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра компьютерных технологий и систем

Аннотация к дипломной работе

**РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ
С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ UNITY И VUFORIA**

Францкевич Павел Александрович

Научный руководитель: кандидат физ.-мат. наук, доцент Барвенов С.А.

Минск, 2016

РЕФЕРАТ

Дипломная работа , 28 с., 11 рис., 5 источника.

Ключевые слова: СРЕДА РАЗРАБОТКИ UNITY, ANDROID, ИГРОВОЕ МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, VUFORIA

Объект исследования: среда разработки Unity, технологии написания игрового мобильного приложения.

Цель исследования: создание игрового мобильного приложения.

Методы исследования: обработка библиографического материала и обработки стандартных сценариев создания игры.

Результатом является игровое мобильное приложение

Область применения: использование в сфере развлечений для людей с минимальным игровым стажем из возрастной категории 10 – 40.

ABSTRACT

Graduate work, 28 pages, 11 pictures., 5 sources.

Keywords: DEVELOPMENT ENVIRONMENT UNITY, ANDROID, MOBILE GAMING APPLICATION, VUFORIA

Research object: Unity development environment, mobile gaming application writing technology.

Goal of work: creature a gaming mobile application.

Research method: processing of bibliographic material and processing of standard scripting environment.

The result of work is a mobile gaming application.

Area of application use in the field of entertainment for people with minimal gaming experience from the age group 10 - 40.