

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра дискретной математики и алгоритмики

Аннотация к дипломной работе

**«ОЦЕНКА ЭФФЕКТИВНОСТИ АЛГОРИТМОВ
ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПЛАГИАТА ДЛЯ СИСТЕМЫ
АВТОМАТИЧЕСКОГО ТЕСТИРОВАНИЯ»**

Малышев Егор Вадимович

Научный руководитель — канд. физико-математических наук,
доцент Е. П. Соболевская

2015

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 65 страниц, 13 рисунков, 5 таблиц, 20 источников.

ПОИСК, ДУБЛИКАТ, ХЕШ, ПЛАГИАРИЗМ, ТОКЕНИЗАЦИЯ, ПРОГРАММНЫЙ КОД, КОПИРАЙТ, ТЕОРИЯ АЛГОРИТМОВ.

Объект исследования — эффективность алгоритмов по распознаванию плагиата в программном коде.

Цель работы — исследование методов распознавания плагиата среди файлов программного кода.

Результатом является выполненный обзор существующих решений в области детектирования плагиата среди программного кода, разностороннее исследование всех этапов обработки кода для последующего сравнения, реализация различных подходов на практике, тестирование, вычислительные эксперименты и разработка собственного клиента.

Областью применения разработанного клиента и схожих с ним клиентов являются различные системы автоматического тестирования, используемые для проведения соревнований по спортивному программированию, для обучения программированию и методам алгоритмизации, и для проведения курсов по схожим дисциплинам в университете и других учебных заведениях.

ABSTRACT

Diploma thesis, 65 pages, 13 figures, 5 tables, 20 references.

SEARCH, DUPLICATE, HASH, PLAGIARISM,
TOKENIZATION, SOFTWARE CODE, COPYRIGHT, THEORY OF
ALGORITHMS.

Object of research — efficiency of the algorithms to recognize plagiarism in software code.

Purpose — to study various methods of plagiarism detection among files of code.

The result is review of existing solutions in plagiarism detecting field among code, multifaceted study of all code processing stages for comparison, implementation, testing, computational experiments and developing own client.

The application area of the developed client and similar to it is various automatic test systems used for the sport competitions, programming and for programming courses on similar subjects at the university and other educational institutions.