

ПОПУЛЯРИЗАЦИЯ ИСТОРИКО-КУЛЬТУРНЫХ МЕСТ БЕЛАРУСИ ПОСРЕДСТВОМ ТУРИСТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ГЕОКЕШИНГ»

Дюмкин Ю. В., Кадан А. М.

*УО «Гродненский государственный университет им. Я. Купалы», Гродно, Беларусь,
e-mail: dyumkin@bk.ru, kadan@mf.grsu.by*

В докладе представлен Интернет-ресурс для участников туристической игры «Геокешинг». Данный проект был запущен к 70-летию освобождения Беларуси. Цель проекта – популяризация исторического прошлого нашей страны и ее историко-культурных ценностей.

Геокешинг - туристическая игра с применением спутниковых навигационных систем, суть которой состоит в нахождении тайников, спрятанных другими участниками. Основная идея заключается в том, что одни игроки прячут тайники, с помощью GPS-навигатора определяют их географические координаты и сообщают о них в Интернете. Другие игроки используют эти координаты и свои GPS-приёмники для поиска тайников.

Чаще всего тайники расположены в местах, которые представляют природный, исторический, культурный, географический интерес. Поэтому игра превращается в активный познавательный процесс.

Проект туристической игры «Геокешинг» реализуется в виде Интернет-сайта. В основе сайта - база данных о тайниках. Основная информация, которая будет опубликована на сайте, это информация о месте нахождения тайника. В первую очередь это описание самой местности, её историческая ценность: события связанные с этой местностью, исторические сооружения которые были построены, памятники архитектуры и много другое.

Формировать описание могут как специалисты историки или краеведы, так и сами игроки, которые размещают тайник. Для привлечения большего интереса имеется возможность размещения фотографий местности. Следить за корректностью описания будет администрация сайта. Так же обязательным критерием являются географические координаты местности (GPS-координаты) и описание самого тайника.

Для повышения наглядности, на сайте размещена карта Google, на которой, на основании их GPS-координат, будут нанесены указатели на места расположения тайников. Так как точность определения координат колеблется до нескольких метров, то в описании тайников игроки будут давать информацию, при каких условиях можно найти тайник. Чтобы отслеживать посещение тайников на сайте, в описании тайника будет включено условие, за выполнение которого игроку будет выставляться отметка о посещаемости и начисляться балы. Само условие будет формулировать игрок, который разместил тайник.

Ресурс также может быть использован для проведения соревнований по ориентированию, туристических мероприятий, историко-краеведческих походов.