

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОЙ ОБОЛОЧКИ HOT POTATOES ПРИ ОБУЧЕНИИ ИНОСТРАННЫМ ЯЗЫКАМ

Косточкина О. В., старший преподаватель

Согласно Типовой учебной программе по иностранным языкам для высших учебных заведений главной целью обучения иностранным языкам является формирование иноязычной коммуникативной компетенции будущего специалиста, позволяющей использовать иностранный язык как средство профессионального и межличностного общения. Следовательно, необходимо уделять должное внимание проблеме преподавания иностранных языков с учетом требований современного рынка труда, а именно, обращать внимание на развитие коммуникативной компетенции будущего специалиста в предполагаемых сферах его профессиональной деятельности. Актуальными являются и вопросы языкового самообразования, диверсификация форм, методов и технологий обучения.

Инструментальная программа-оболочка *Hot Potatoes* обладает, по мнению А. Д. Гарцова, большими возможностями по приданию процессу обучения коммуникативно-речевой направленности, поскольку предоставляет преподавателям возможность самостоятельно создавать интерактивные задания и тесты для контроля и самоконтроля обучающихся без знания языков программирования и привлечения специалистов в области программирования.

Hot Potatoes, созданная канадской компанией «*Half-Baked Software Inc.*», позволяет создать 10 типов упражнений и тестов по различным дисциплинам с использованием текстовой, графической, аудио- и видеoinформации. Особенностью этой программы является сохранение созданных заданий в формате *HTML*, то есть в стандартном формате веб-страницы, а, значит, для выполнения заданий обучающимися необходим только веб-браузер.

Задания в *Hot Potatoes* создаются с помощью 5 блоков программы (каждый блок может рассматриваться как самостоятельная программа):

- *JCloze* — заполнение пропусков (можно использовать при проверке знаний по грамматике или лексике);
- *JCross* — кроссворд (удобен для создания обучающих игр);
- *JMatch* — установление соответствий (3 типа заданий, позволяющих использовать аудио- и видеоматериалы, а также различные иллюстрации);
- *JMix* — восстановление последовательности (позволяет работать как с синтаксическими единицами, так и с целым текстом);
- *JQuiz* — викторина — вопросы с множественным выбором ответа (4 типа заданий от короткого ответа до множественного выбора).

Все задания выполняются в режиме тренировки. Есть возможность воспользоваться подсказкой, но это (так же, как и неудачные попытки) приводит к снижению отметки. Результат выполнения заданий оценивается в процентах. Шестая версия программы содержит также дополнительный блок *Masher*, который позволяет объединять созданные упражнения и другие учебные материалы в тематические блоки, модули и учебные курсы.

Вне зависимости от того, какой блок программы используется, создание задания или теста состоит из следующих этапов:

- ввод текстовых данных, вопросов и ответов;
- настройка конфигурации создаваемого задания или теста;
- сохранение проекта для последующего изменения;
- сохранение задания в формате *HTML*-страницы.

Созданные задания и тесты можно вывести на печать, а также объединить в блоки и уроки.

Преимуществом оболочки *Hot Potatoes* является ее доступность и бесплатность при некоммерческом использовании (скачать можно с сайта <http://hotpot.uvic.ca/>). Программа позволяет создавать задания или проверочные тесты в виде *html* страниц с использованием *javascript*, результатом можно пользоваться как автономно, так и выгружать задания в сеть. А также поддерживает стандарт *Scorm 1.2*, что дает возможность создавать задания, которые могут быть импортированы в любую систему обучения, соответствующую этим стандартам, в том числе и *Moodle*.