

**Белорусский государственный университет**  
**Гуманитарный факультет**

**Кафедра информационных технологий**

**Реферат дипломной работы**  
**«Разработка компьютерной 3D игры»**

**Авлочинский Вадим Игоревич,**  
**руководитель Лукьянович Инна Робертовна**

**2014 год**

## РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 99 с., 34 рис., 15 ист., 2 прил.

**Ключевые слова:** ГРАФИКА, РАЗРАБОТКА, ДВИЖОК UNITY, ПРОГРАММИРОВАНИЕ, ПРОГРАММЫ, ТЕСТИРОВАНИЕ, КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА, UNITY

**Объект исследования** – компьютерная игра жанра шутер от первого лица «Вторженцы» на игровом движке Unity.

**Методы исследования** – объектно-ориентированное программирование, процедурное программирование.

**Результатом** является готовая к эксплуатации игра, полностью отвечающая заданию на разработку: разработан графический контент, внедренный в движок Unity, разработаны программы, обеспечивающие работоспособность игры.

**Область применения** – пользовательские компьютеры с операционной системой Windows.

## РЭФЕРАТ

Дыпломная работа, 99 с., 35 стар., 16 крын., 2 прыклад.

**Ключавыя словы:** ГРАФІКА, РАСПРАЦОЎКА, РУХАВІЧОК UNITY, ПРАГРАМАВАННЕ, ДАДАТКІ, ТЭСТАВАННЕ, КАМПУТАРНАЯ ГУЛЬНЯ, UNITY

**Аб'ект даследавання** – кампутарная гульня «Уварванцы» на гульнёвым рухавічку Unity.

**Метады даследавання** – аб'ектна-арыентаванае праграмаванне, працэдурнае праграмаванне.

**Вынікам** з'яўляецца гатовая да эксплуатацыі гульня, цалкам якая адказвае заданню на распрацоўку: распрацаваны графічны кантэнт, укаранёны ў рухавік Unity, распрацаваны дадаткі, якія забяспечваюць працаздольнасць гульні.

**Вобласць ўжывання** – кампутары з аперацыйнай сістэмай Windows.

## **ABSTRACT**

The diploma paper, 99 p., 35 pic., 17 s., 2 app.

**Key words:** GRAPHICS, DESIGN, ENGINE UNITY, PROGRAMMING, SCRIPTS, TESTING, COMPUTER GAME, UNITY

**Research object** – created on the game engine Unity a computer game "Intruders".

**Research methods** – computer graphics, object-oriented programming, procedural programming.

The diploma project **result** is ready for operation game that fully complies with the task to develop: designed graphical content that embedded in the engine Unity, developed scripts to ensure performance of the game.

**Scope** - user computers with Windows operating systems.