

**Белорусский государственный университет
Гуманитарный факультет**

Кафедра информационных технологий

**Реферат дипломной работы
«Мобильное игровое приложение "GreatGrannyRun".
РАЗРАБОТКА МЕХАНИКИ И ДИЗАЙНА»**

**Исаченко Станислав Сергеевич,
руководитель Царик Сергей Всеволодович**

2014 год

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 54 с., 31 рис., 25 источников, 2 приложений.

Ключевые слова: МОБИЛЬНОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ "GREAT GRANNY RUN". РАЗРАБОТКА МЕХАНИКИ И ДИЗАЙНА

ИГРА, ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ, ИНТЕРФЕЙС, 2-D, АРКАДА, C#, .NET, XAMARIN, ANDROID

Объект исследования – мобильное игровое приложение. Цель работы – разработка тачскрин игры на платформе Android, анализ игр, анализ интерфейсов.

Методы исследования – анализ, исследование, эксперимент, моделирование.

Результатом являются реализованный проект

Область применения – построение интерфейсов информационных систем, разработка игр.

РЭФЕРАТ

Дыпломная праца, 54 с., 31 мал., 25 крыніцы, 2 пракладаньня

Ключавыя словы: МАБІЛЬНАЕ ГУЛЬНЯВОЕ ПРЫКЛАДАННЕ "GREATGRANNYRUN". ПРАГРАМНАЯ РЭАЛІЗАЦЫЯ

Аб'ектам даследавання з'яўляюцца гульні на платформе Android.

Мэта работы - распрацоўка тачскрын гульні для мабільных прылад на базе аперацыйнай сістэмы Android.

Метад даследавання - у працы выкарыстоўваецца мовы разметкі XML і праграмавання C #, у асяроддзі Microsoft Visual Studio з убудовай Xamarin.

Вынікамі з'яўляецца гатовая да эксплуатацыі тачскрын гульня на платформе Android.

Тэарэтычная значнасць работы заключаецца ў даследаванні асаблівасцяў распрацоўкі тачскрын гульні на платформе Android.

Вобласць прымянення - распрацоўка гульняў.

ABSTRACT

Diploma thesis, 54 pages, 31 images, 25 sources, 2 applications.

Key words: MOBILE GAMING APPLICATION “GREAT GRANNY RUN”. SOFTWARE IMPLEMENTATION

The object of study is a game on the Android platform.

Objective - development of a touchscreen game for mobile devices based on the Android operating system.

Method of research – in this work the markup language XML and programming language C# were used, in the Microsoft Visual Studio environment with the plugin Xamarin.

The result is a ready for operation touchscreen game on the platform Android. The theoretical significance of the work is in the study of the peculiarities of touchscreen game development on the platform Android.

Field of application - game development.