

WEB3.0 СЕРВИСЫ

А.Х. Перец-Чернов

Белгосуниверситет, механико-математический факультет,

Независимости 4, 220050 Минск, Беларусь
alex.perezchernov@gmail.com

В настоящее время выделяют несколько этапов в развитии интернета. Под термином WEB1.0 понимают интернет в момент его зарождения. В то время HTML являлся основным форматом описания передаваемых данных (в особенности визуальных аспектов их представления), HTTP служил протоколом для передачи и обнаружения таких данных, а система DNS использовалась для разыменования имен отдельных ресурсов на конкретные ip адреса. Применение других высокоразвитых сервисов в WEB1.0 было ограниченным. Термин WEB2.0, широкое использование которого началось с 2004 года, объединяет множество технологий, направленных на использование интернета как платформы. Эти технологии на примере различных отдельных порталов или сайтов позволяют создавать различные новые интернет сервисы, а также осуществлять стандартизированную коммуникацию между ними. WEB2.0 технологии реализуют принцип "совместной коммуникации над открытыми данными". В настоящий момент многие исследователи выделяют новый технологический этап — WEB3.0, в рамках которого должны быть предложены базовые сервисы и понятия, с помощью которых подобная "совместная коммуникация над открытыми данными" могла бы осуществляться стандартизировано в рамках всего интернета, а не только отдельных порталов или сайтов.

Мы предлагаем возможный набор таких WEB3.0 сервисов (Process, Storage, Notification, Discovery, Communication, Trust, Identification, Security), формулируем требования по поддерживаемым операциям, а также приводим возникающие здесь алгоритмические задачи.