

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ
Кафедра технологий программирования

Аннотация к дипломной работе

Разработка программных модулей для игры в шахматы

Амелькова Павла Александровича

Научный руководитель – ст. преподаватель Карпович Н.А.

Минск, 2021

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 79 с., 41 рис., 15 источников.

Ключевые слова: ШАХМАТЫ, ШАХМАТНЫЙ ДВИЖОК,

C++, UCI.

Объекты исследования – Шахматы, C++, Алгоритмы поиска наилучшего хода, API рендеринга.

Цель работы – спроектировать и реализовать модули для игры в шахматы

Методы исследования – сравнение и анализ шахматных приложений, прототипирование и проектирование приложения для игры в шахматы

В результате спроектировано и реализовано приложение для игры в шахматы.

Область применения – в социально бытовой сфере для игры в шахматы.

ABSTRACT

Graduate work, 79 с., 41 рис., 15 источников.

Keywords: CHESS, CHESS ENGINE, C++, UCI

Объекты исследования – Шахматы, C++, Алгоритмы поиска наилучшего хода, API рендеринга.

The aim of the research – to design and develop modules for playing chess

Research methods – comparison and analysis of chess applications, prototyping and design chess application.

As a result, designed and developed application for playing chess

The application area – in the social area to play chess