

О РАЗРАБОТКЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СИСТЕМЫ ПОИСКА И ПРОДАЖИ НЕДВИЖИМОСТИ

Рудикова Л. В., Корончик В. Ю.

*Гродненский государственный университет имени Янки Купалы, Гродно, Беларусь,
e-mail: rudikowa@gmail.com, koronchik@icloud.com*

В настоящее время в мире происходит активное развитие рынка недвижимости и все большее число людей, предприятий и организаций участвует в операциях с недвижимым имуществом. Недвижимость выступает основой личного существования граждан и служит базой для хозяйственной деятельности, развития предприятий и организаций всех форм собственности.

Учитывая переход к цифровым технологиям в сфере недвижимости, как у многих агентов по продаже недвижимости, так и у покупателей недвижимости, возникает необходимость в специальном сервисе, который позволил бы либо агентам, либо любому другому человеку, желающему продать недвижимость, взаимодействовать с потенциальными покупателями путем отображения недвижимости, доступной для продажи через сеть Интернет.

На рынке недвижимости выделяются две его составляющие: первичный и вторичный рынок недвижимости. На первичном рынке это рынок, происходит продажа квартир в новых домах, недавно построенных, и даже тех, которые существуют только в проекте или только начинают строиться. Основными продавцами недвижимости на первичном рынке является государство или фирмы застройщики. На вторичном рынке недвижимость выступает как товар, ранее бывший в употреблении и принадлежащий определенному собственнику – физическому или юридическому лицу.

Данное приложение создано для вторичного рынка недвижимости, где продавец выставляет на площадку для продажи объект недвижимости уже ранее приобретенный. Целью данной работы является реализация приложения, позволяющего упростить процесс поиска и продажи недвижимости, искать недвижимость в любой точке мира и помогать в оценке стоимости квартиры при размещении объявления, используя машинное обучение. Приложение поможет максимально быстро и с минимумом усилий разместить объявление, купить или снять квартиру и комнату без посредников, найти земельный участок, загородное жилье.

Клиентская часть была реализована для мобильной операционной системы – iOS. Приложение разработано с использованием фреймворка UIKit. iOS SDK имеет встроенные инструменты для работы с машинным обучением, поэтому оценка стоимости недвижимости была реализована при помощи фреймворка CoreML [1, 2].

Литература

1. Swift documentation [Электронный ресурс]. – 2020. – Режим доступа: <https://swiftbook.ru/content/languageguide>. - Дата доступа: 23.02.2021.
2. iOS documentation [Электронный ресурс]. – 2020. – Режим доступа: <https://developer.apple.com/documentation>. - Дата доступа: 23.02.2021.