

ОБЩАЯ КОНЦЕПЦИЯ РАЗРАБОТКИ МИКРОСЕРВИСНОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ ОБРАБОТКИ И ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С ДАННЫМИ О ГОРОДСКИХ МЕРОПРИЯТИЯХ

Рудикова Л. В., Жвалевский А. И.

*Гродненский государственный университет имени Янки Купалы, Гродно, Беларусь,
e-mail: lada.rudikowa@gmail.com, zhvaleuski.andrei@gmail.com*

В докладе представлена система, которая предоставляет единое место (агрегатор) с информацией о различных событиях и мероприятиях, проходящих рядом с пользователем. Проблема, с которой сталкиваются жители (пользователи) – это освещенность мероприятий в медиа пространстве, из-за чего даже самые активные жители не всегда получают своевременную информацию о событиях, которые они посетили бы или в которых поучаствовали бы. Сервис сочетает в себе функциональность «афиши», социальные возможности, а именно создание записей, комментариев для освещения и привлечения внимания к мероприятию, а также возможность создания программы по сбору средств для обеспечения финансовой поддержки мероприятия. Разработка данного веб-приложения является актуальной, так как в данный момент стремительно набирают популярность сервисы с платными подписками, позволяющие пользователям платить за доступ к эксклюзивным записям (например, Patreon [1], OnlyFans [2]).

Важной частью веб-приложения, является возможность пользователя создать мероприятие. Затем другие пользователи могут подписаться на мероприятие, заявить о желании участвовать и/или помочь с организацией. Создатель сможет добавлять информационные записи, фотоотчеты, а подписчики комментировать их, что позволяет поддерживать общий интерес. При включенной функции платной подписки, подписавшиеся пользователи смогут получить доступ к эксклюзивным записям и другим привилегиям, предусмотренным организаторами. Система реализуется с использованием современных технологий и подходов к разработке программного обеспечения. Для построения веб-приложения используется микросервисная архитектура, в которой приложение разделено на несколько работающих независимо друг от друга сервисов. Такими сервисами являются: сервис, отвечающий за аутентификацию пользователя и хранение его профиля, сервис, выполняющий роль планировщика задач (например, генерация и отправка уведомлений), подсистема оплаты и подписок, подсистема записей и комментариев и другие. Микросервисный подход позволяет разрабатывать различные модули системы независимо от выбранного языка программирования, платформы, подхода к хранению данных, позволяя с лёгкостью масштабировать высоконагруженные части при необходимости. Веб-приложение написано на платформе .NET и разворачивается с помощью технологии контейнеризации Docker. Для разработки клиентской части использованы связка Vue.js и TypeScript.

Литература

1. Patreon [Electronic resource] / Patreon, 2021. – Mode of access: <https://www.patreon.com/about>. – Date of access: 20.02.2021.
2. OnlyFans [Electronic resource] / OnlyFans, 2021. – Mode of access: <https://onlyfans.com/about>. – Date of access: 20.02.2021.