

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФИЛОЛОГИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра риторики и методики преподавания языка и литературы
Кафедра немецкого языкознания**

КЕБИЧ
Екатерина Сергеевна

**ОБУЧЕНИЕ ГРАММАТИКЕ НЕМЕЦКОГО ЯЗЫКА
С ПРИВЛЕЧЕНИЕМ ИГРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ (7–8-е КЛАССЫ)**

Дипломная работа

Научный руководитель:
доктор педагогических наук, профессор
Литвинко Франя Михайловна

Допущена к защите

« ___ » _____ 2018 г.

Зав. кафедрой риторики и методики преподавания языка и литературы
кандидат педагогических наук, доцент И.В. Таяновская

Минск, 2018

РЕФЕРАТ ДИПЛОМНОЙ РАБОТЫ

Структура работы: Дипломная работа “Обучение грамматике немецкого языка с привлечением игровых технологий (7–8-е классы)” состоит из введения, двух глав, заключения и списка использованной литературы. Объем работы составляет 51 страницу. Работа включает 4 таблицы и 3 рисунка. Список использованной литературы содержит 31 позицию.

Ключевые слова: игровые технологии, языковые игры, деловые игры.

Объектом исследования дипломной работы является процесс обучения грамматике на уроках немецкого языка с помощью игровых технологий и внедрение их в процесс занятий.

Предметом исследования является методика применения игровых технологий при обучении грамматике немецкого языка.

Целью исследования, которая нашла отражение в достигнутых результатах, является выявление дидактического потенциала игровых технологий и демонстрация их применения на уроках немецкого языка.

Практическое применение: результаты данной дипломной работы могут быть использованы на уроках немецкого языка в школе.

РЭФЕРАТ ДЫПЛОМНАЙ РАБОТЫ

Структура працы: Дыпломная праца "Навучанне граматыцы нямецкай мовы з прыцягненнем гульнявых тэхналогій (7-8-я класы)" складаецца з ўвядзення, двух глаў, заключэння і спісу выкарыстанай літаратуры. Аб'ём працы складае 51 старонку. Праца ўключае 4 табліцы і 3 малюнка. Спіс выкарыстанай літаратуры змяшчае 31 пазіцыю.

Ключавыя словы: гульнявыя тэхналогіі, моўныя гульні, дзелавыя гульні.

Аб'ектам даследавання дыпломнай працы з'яўляецца працэс навучання граматыцы на ўроках нямецкай мовы з дапамогай гульнявых тэхналогій і ўкараненне іх у працэс заняткаў.

Прадметам даследавання з'яўляецца метадыка прымянення гульнявых тэхналогій пры навучанні граматыцы нямецкай мовы.

Мэтай даследавання, якая адлюстравалася ў дасягнутых выніках, з'яўляецца выяўленне дыдактычнага патэнцыялу гульнявых тэхналогій і дэманстрацыя іх прымянення на ўроках нямецкай мовы.

Практычнае прымяненне: вынікі дадзенай дыпломнай працы можна выкарыстроўваць на ўроках нямецкай мовы ў школе.

ABSTRACT

Structure: diploma thesis "Learning the grammar of the German language with the involvement of gaming technology (7-8 grades)" consists of an introduction, two chapters, conclusion and a list of used literature. The amount of study is 51 pages. The diploma thesis includes 4 tables and 3 figures. The list of used literature contains 31 positions.

Keywords: game technologies, language games, business games.

The object of researching the thesis work is the process of teaching grammar in the lessons of the German language with the help of gaming technology and their introduction into the learning process.

The subject of the study is the methodology of the use of gaming technology in teaching the grammar of the German language.

The purpose of this thesis which was reflected in achieved results is to identify the didactic potential of gaming technology and demonstrate their use in German language lessons.

Practical application of the results of this thesis work can be in German lessons in school.