

**Белорусский государственный университет
Факультет социокультурных коммуникаций
Кафедра информационных технологий**

Реферат дипломной работы

**РЕКЛАМНАЯ ПРОМО-ИГРА В ЖАНРЕ «TOWER DEFENSE»
ДЛЯ ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ VIKINGS4FIGHTERS**

**Трифонова Анна Васильевна,
Руководитель Царик Сергей Всеволодович**

Минск, 2018

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 61 с., 21 рис., 34 ист., 2 прил.

Ключевые слова: ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, ПРОМО-ИГРА, VIKINGS4FIGHTERS, ПРОТОТИПИРОВАНИЕ, ДИЗАЙН ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА, ADOBE PHOTOSHOP, UNITY, РАЗРАБОТКА ПЕРСОНАЖА.

Объект исследования – игровое приложение.

Цель работы – разработка рекламной промо-игры в жанре «tower defense» для игрового приложения Vikings4Fighters и создание визуальной составляющей для нее.

Методы исследования – сравнительный анализ аналогов игровых приложений в жанре «tower defense», прототипирование экранов приложения при помощи сервиса InVision, разработка персонажей и интерфейса в графическом редакторе Adobe Photoshop, программирование на языке C# с использованием игрового движка Unity.

Результат – разработанное средствами игрового движка Unity на языке программирования C# игровое приложение. Область применения – интерактивная реклама игры Vikings4Fighters для вовлечения новых игроков.

РЭФЕРАТ

Дыпломная работа, 61 с., 21 мал., 34 крын., 2 дад.

Ключавыя словы: ГУЛЬНЯВОЕ ПРЫКЛАДАННЕ, ПРОМА-ГУЛЬНЯ, VIKINGS4FIGHTERS, ПРАТАТЫПІРАВАННЕ, ДЫЗАЙН КАРЫСТАЦКАГА ІНТЭРФЕЙСУ, ADOBE PHOTOSHOP, UNITY, РАСПРАЦОЎКА ПЕРСАНАЖА.

Аб'ект даследвання – гульнявое прыкладанне.

Мэта працы – распрацоўка рэкламнай прома-гульні ў жанры «tower defense» для гульнявога прыкладання Vikings4Fighters і стварэнне візуальнага складніка да яе.

Метады даследвання – параўнальны аналіз аналагаў гульнявых прыкладанняў ў жанры «tower defense», прататыпіраванне экранай прыкладання пры дапамозе сэрвісу InVision, распрацоўка персанажаў і інтэрфейсу ў графічным рэдактары Adobe Photoshop, праграмаванне на мове C# з выкарыстаннем гульнявога рухавічка Unity.

Вынік – распрацаванае сродкамі гульнявога рухавічка Unity на мове праграмавання C# гульнявое прыкладанне. Вобласць ўжывання – інтэрактыўная рэклама гульні Vikings4Fighters для ўцягвання новых гульцоў.

ABSTRACT

The diploma paper, 61 p., 21 pic., 34 s., 2 app.

Keywords: GAME APPLICATION, PROMO GAME, VIKINGS4FIGHTERS, PROTOTYPING, USER INTERFACE DESIGN, ADOBE PHOTOSHOP, UNITY, CHARACTER DESIGN.

The object of research is a game application.

The aim of the work is to develop a promotional game in the genre of "tower defense" for the Vikings4Fighters game and to create visual components.

The research methods are comparative analysis of analogue games in genre «tower defense», the application screens prototyping using InVision service, development characters and the interface design in Adobe Photoshop, implementation C # language using the game engine Unity.

The result is the game application implemented by the Unity game engine in the C# programming language. The Scope is interactive advertising game for the new players involvement to the Vikings4Fighters game.