

Белорусский государственный университет
Факультет социокультурных коммуникаций
Кафедра информационных технологий

Реферат дипломной работы

МОБИЛЬНОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОС ANDROID

Клишевский Станислав Сергеевич,
Руководитель Нифагин Владимир Александрович

Минск, 2017

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 75 страниц, 27 рисунков, 19 источников.

МОБИЛЬНОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОС ANDROID

Ключевые слова: мобильное игровое приложение, Unity, C#, ОС Android.

Объект исследования - разработка мобильного игрового приложения для ОС Android.

Цель работы - создание и описание общих принципов разработки мобильного игрового приложения средствами игрового движка Unity для ОС Android.

В результате работы разработано двумерное мобильное игровое приложение «Spare Treasure Hunters». Структура приложения содержит экраны загрузки, основного меню, выбора уровня, рекордов игроков и пять игровых уровней.

Область применения - развлечение в игровой мобильной офлайн сфере.

РЭФЕРАТ

Дыпломная праца, 75 старонак, 27 малюнкаў, 19 крыніц.

МАБЫЛЬНАЕ ГУЛЬНЯВОЕ ДАСТАСАВАННЕ ДЛЯ АС ANDROID

Ключавыя словы: мабшэнае гульнявое дастасаванне, Unity, C#, АС Android. Аб'ект даследвання - разробтка мабшэнага гульнявога дастасавання для АС Android.

Мэта работы - стварэнне і ашсанне агульных прынцыпаў распрацоўкі мабшэнага гульнявога дастасавання сродкамі гульнявога рухавічка Unity для АС Android. У вышкі працы распрацавана двухмернае мабшэнае гульнявое дастасаванне «Spare Treasure Hunters». Структура дастасавання змяшчае экраны загрузкі, асноўнага меню, выбару узроўня, рэкордаў гульцоў і пяць гульнявых узроўняў.

Вобласць прымянення - забаўка ў гульнявой мабшэнай афлайн сферы.

ABSTRACT

Diploma paper, 75 pages, 27 figures, 19 sources.

MOBILE GAME APPLICATION FOR ANDROID OS

Key words: mobile game application, Unity, C#, Android OS.

Object of research - Android OS mobile game application development.

Aim of work - design and common concepts description of Android OS mobile game application development by Unity game engine.

As a result of work the two-dimensional «Spare Treasure Hunters» mobile game application is developed. Application's structure contains load screen, main menu, level select, players high score and five game levels.

Area of usage - entertainment in offline mobile games sphere.