

**Белорусский государственный университет
Факультет социокультурных коммуникаций
Кафедра информационных технологий**

Реферат дипломной работы

**РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ СРЕДСТВАМИ
БИБЛИОТЕК JAVASCRIPT**

**Захарова Анастасия Сергеевна,
Руководитель Дубровина Ольга Викторовна**

Минск, 2017

РЕФЕРАТ

Дипломный проект, 51 с., 32 рис., 14 лист., 2 приложения.

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ, ИГРА, JAVASCRIPT, ANGULAR, БАЗА ДАННЫХ, MONGODB, ПОЖАР.

Цель проекта – разработать игровое веб-приложение, в основе сюжета которого будет лежать историческое событие.

Объект исследования – основные средства для разработки веб-приложений, стек MEAN (MongoDB, Express.js, Angular, Node).

Изучены технологии разработки веб-приложений с использованием языка программирования JavaScript, рассмотрены аналогичные приложения, разработан прототип и дизайн приложения, создана база данных и реализованы основные функции для связи с ней, реализован персонаж игры и взаимодействие пользователя с ним.

РЭФЕРАТ

Дыпломны праект, 51 с., 32 мал., 14 ліст., 2 дадатка.

ВЕБ-ПРЫКЛАДАННЕ, ГУЛЬНЯ, JAVASCRIPT, ANGULAR, БАЗА ДАДЗЕННЫХ, MONGODB, ПАЖАР.

Мэта праекта - распрацаваць гульнявое вэб-прыкладанне, у аснове сюжэта якога будзе ляжаць гістарычная падзея.

Аб'ект даследавання - асноўныя сродкі для распрацоўкі вэб-прыкладанняў, стэк MEAN (MongoDB, Express.js, Angular, Node).

Вывучаны тэхналогіі распрацоўкі вэб-прыкладанняў з выкарыстаннем мовы праграмавання JavaScript, разгледжаны аналагічныя прыкладання, распрацаваны прататып і дызайн прыкладання, створана база дадзеных і рэалізаваны асноўныя функцыі для сувязі з ёй, рэалізаваны персанаж гульні і ўзаемадзеянне карыстальніка з ім.

ABSTRACT

Diploma paper, 51 p., 32 pic., 14 list., 2 attachments.

WEB-APPLICATION, GAME, JAVASCRIPT, ANGULAR, DATABASE, MONGODB, FIRE.

The goal of the diploma paper is to develop a gaming web application based on the historical event.

The object of research is the basic tools for developing web applications, the stack MEAN (MongoDB, Express.js, Angular, Node).

The technologies for developing Web applications using the JavaScript programming language were studied, similar applications were examined, a prototype and application design was developed, and the functionality of the gaming application was implemented, database was created and implemented the basic functions for communication with it, implemented the character of the game and the user's interaction with it.