

**Белорусский государственный университет
Факультет социокультурных коммуникаций
Кафедра информационных технологий**

Реферат дипломной работы

**РЕАЛИЗАЦИЯ ИНТЕРАКТИВНОГО ПОВЕСТВОВАНИЯ
МЕДИАКОНТЕНТА**

**Мельник Илья Кириллович,
Руководитель Царик Сергей Всеволодович**

Минск, 2017

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 61 страница, 14 рисунков, 41 источник.

Ключевые слова: виртуальная реальность, VR, VR experience, веб-приложение, сайт, MongoDB, Angular, Node.js, Express, A-Frame, HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, Postman, Adobe Experience Design, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, ActionDirector, Samsung Gear 360, социальный ресурс, профориентация.

Объект исследования – реализация интерактивного повествования медиаконтента.

Цель работы – разработать эффективную систему разработки и воспроизведения интерактивного медиаконтента.

Разработано веб-приложение, позволяющее воспроизводить и редактировать интерактивные экскурсии в виртуальной реальности для проекта CanBe – платформы осознанного выбора профессии.

При разработке использовались понятия о виртуальной реальности, дизайне, событийно-ориентированном программировании, full-stack разработке.

Область применения – Интернет, веб-разработка, виртуальная реальность.

Актуальность – разработанный ресурс позволяет окунуться в атмосферу реального рабочего процесса, тем самым сформировав представление о нем, ресурс внедрен и будет активно использоваться в рамках проекта CanBe.

РЭФЕРАТ

Дыпломная праца, 61 старонка, 14 малюнкаў, 41 крыніца.

Ключавыя словы: віртуальная рэальнасць, VR, VR experience, вэб-дадатак, сайт, MongoDB, Angular, Node.js, Express, A-Frame, HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, Postman, Adobe Experience Design, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, ActionDirector, Samsung Gear 360, сацыяльны рэсурс, прафарыентацыя.

Аб'ект даследавання – рэалізацыя інтэрактыўнага аповеда мэдыякантэнтэ.

Мэта працы – распрацаваць эфектыўную сістэму распрацоўкі і прайгравання інтэрактыўнага мэдыякантэнтэ.

Распрацаваны вэб-дадатак, які дазваляе прайграваць і рэдагаваць інтэрактыўныя экскурсіі ў віртуальнай рэальнасці для праекта CanVe – платформы ўсвядомленага выбару прафесіі.

Пры распрацоўцы выкарыстоўваліся паняткі пра віртуальную рэальнасць, дызайн, падзейна-арыентаванае праграмаванне, full-stack распрацоўку.

Вобласць ужывання –Інтэрнэт, вэб-распрацоўка, віртуальная рэальнасць.

Актуальнасць – распрацаваны рэсурс дазваляе ақунуца ў атмасферу рэальнага працоўнага працэсу, тым самым сфармаваўшы ўяўленне пра яго, рэсурс укаранёны і будзе актыўна выкарыстоўвацца ў рамках праекта CanVe.

ABSTRACT

Diploma paper, 61 pages, 14 drawings, 41 sources.

Keywords: virtual reality, VR, VR experience, web application, site, MongoDB, Angular, Node.js, Express, A-Frame, HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, Postman, Adobe Experience Design, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, ActionDirector, Samsung Gear 360, social resource, career guidance.

The object of the research is the realization of an interactive narrative of media content.

The goal of the work is to develop an effective system of development and playback of interactive media content.

A web application has been developed and allows to reproduce and edit interactive excursions in virtual reality for the CanBe project - a platform for conscious choice of a profession.

The development used concepts of virtual reality, design, event-oriented programming, full-stack development.

Scope – Internet, web development, virtual reality.

Relevance – the developed resource allows to plunge into the atmosphere of a real workflow, thereby forming an idea about it, resource is implemented and will be actively used in the CanBe project.