

**Белорусский государственный университет  
Факультет социокультурных коммуникаций  
Кафедра информационных технологий**

**Реферат дипломной работы**

**РАЗРАБОТКА ИНФОРМАЦИОННО-ОБУЧАЮЩЕГО  
САЙТА ПО 3D-МОДЕЛИРОВАНИЮ**

**Конон Дарья Дмитриевна,  
Руководитель Мазень Андрей Стефанович**

Минск, 2016

## РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 65 с., 29 рис., 1 таблица, 20 источников, 3 приложения

**Ключевые слова:** ДИЗАЙН, ВЕБ-РАЗРАБОТКА, ВИЗУАЛИЗАЦИЯ, ТРЕХМЕРНАЯ СЦЕНА, ТРЕХМЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ, CSS, HTML, JAVASCRIPT, CMS MODX, THREE.JS.

**Объектом исследования** является информационно-обучающий сайт по 3D-моделированию.

**Цель работы** – передача учебного материала пользователю средствами информационно-обучающего сайта, так же демонстрация сцены с 3D-модель средствами WebGL.

**Информационной базой исследования** являются материалы, приведенные в списке используемых источников.

**Теоретическая значимость** работы заключается в изучении CMS MODX и внедрении в нее фреймворка Three.js.

**Областью применения** является сеть Интернет.

## РЭФЕРАТ

Дыпломная праца, 65 с., 29 мал., 1 табліца, 20 крыніц, 3 дадатку  
ДЫЗАЙН, ВЭБ-РАСПРАЦОЎКА, ВІЗУАЛІЗАЦЫЯ,  
ТРОХМЕРНАЯ СЦЭНА, ТРОХМЕРНАЕ МАДЭЛЯВАННЕ, CSS,  
HTML, JAVASCRIPT, CMS MODX, THREE.JS.

**Аб'ектам даследавання** з'яўляецца інфармацыйна-навучальны сайт па 3D-мадэляванні.

**Мэта работы** - перадача навучальнага матэрыялу карыстальніку сродкамі інфармацыйна-навучальнага сайта, гэтак жа дэманстрацыя сцэны з 3D-мадэль сродкамі WebGL.

**Інфармацыйнай базай даследавання** з'яўляюцца матэрыялы, прыведзеныя ў спісе выкарыстоўваюцца крыніц.

**Тэарэтычная значнасць работы** заключаецца ў вывучэнні CMS MODX і ўкараненні ў яе фреймворка Three.js.

**Вобласцю ўжывання** з'яўляецца сетку Інтэрнэт.

## ABSTRACT

Thesis, 65 p., 29 draw., 1 table, 20 sources, 3 applications  
DESIGN, WEB DEVELOPMENT, VISUALIZATION, THREE-  
DIMENSIONAL SCENES, THREE-DIMENSIONAL MODELING,  
CSS, HTML, JAVASCRIPT, CMS MODX, THREE.JS.

**The investigation object** is a information-training site in 3D-modeling.

**The aim** is to send educational material to the user by means of information and training site, as a demonstration of scenes with 3D-model using WebGL.

**The information base for the study** materials given in the list of used sources.

**The theoretical significance of the work** lies in the study and implementation of the CMS MODX in her framework Three.js.

**The field of application** is the Internet.