

**Белорусский государственный университет
Факультет социокультурных коммуникаций
Кафедра информационных технологий**

Реферат дипломной работы

**РАЗРАБОТКА ИНТЕРАКТИВНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ
СРЕДСТВАМИ CONSTRUCT2**

**Бурчиц Антон Андреевич,
Руководитель Пикман Юрий Александрович**

Минск, 2016

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 82с., 108 рис., 37 ист., 2 прил.

Ключевые слова: ДВУМЕРНАЯ ГРАФИКА, ТРЕХМЕРНАЯ ГРАФИКА, МОДЕЛИРОВАНИЕ, ТЕКСТУРИРОВАНИЕ, АНИМАЦИЯ, ДИЗАЙН, ПРОГРАММИРОВАНИЕ, ПРОГРАММЫ, КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА, CONSTRUCT2.

Объект исследования – методы разработки игрового проекта средствами Construct2 в жанре Action с элементами RPG для персональных компьютеров.

Методы исследования – трехмерное моделирование, визуальное программирование, объектно-ориентированное программирование.

Результатом работы является законченный игровой проект, полностью отвечающий заданию на разработку: разработана игровая механика, двумерный и трехмерный графический контент, внедренный в Construct2, программно реализована игровая механика, разработан интерфейс, в проект интегрированы аудио и видео составляющие.

Область применения – персональные компьютеры с поддержкой операционных систем, таких как Windows, Linux и Mac OS X.

РЭФЕРАТ

Дыпломная работа, 82с., 108 стар., 37 крын., 2 дад.

Ключавыя словы: ДВУМЕРНАЯ ГРАФІКА, ТРОХМЕРНАЯ ГРАФІКА, МАДЭЛЯВАННЯ, ТЭКСТУРАВАННЯ, АНІМАЦЫЯ, ДЫЗАЙН, ПРАГРАМАВАННЕ, ПРАГРАМЫ, КАМПУТАРНАЯ ГУЛЬНЯ, CONSTRUCT2.

Аб'ект даследавання – метады распрацоўкі гульнявога праекта сродкамі Construct2 ў жанры Action з элементамі RPG для персанальных кампутараў.

Метады даследавання – трохмернае мадэляванне, візуальнае праграмаванне, аб'ектна-арыентаванае праграмаванне.

Вынікам працы з'яўляецца скончаны гульнявы праект, цалкам адказвае задання на распрацоўку: распрацавана гульнявая механіка, двумерныя і трохмерны графічны кантэнт, укаранены ў Construct2, праграма рэалізавана гульнявая механіка, распрацаваны інтэрфейс, у праект інтэграваныя аўдые і відэа складнікі.

Вобласць ўжывання – персанальныя кампутары з падтрымкай аперацыйных сістэм, такіх як Windows, Linux і Mac OS X.

ABSTRACT

The diploma paper, 82p., 108 pic., 37 s., 2 app.

Key words: TWO-DIMENSIONAL GRAPHICS, THREE-DIMENSIONAL GRAPHICS, MODELING, TEXTURING, ANIMATION, DESIGN, PROGRAMMING, PROGRAM, COMPUTER GAME, CONSTRUCT2.

Research object is development methods for Construct2 game project in the genre of Action with RPG elements for personal computer.

Research methods are three-dimensional modeling, visual programming, object-oriented programming.

The diploma project result is a game project which has a: designed game mechanics embedded in Construct2, two-dimensional and three-dimensional graphics content, interface design, integrated audio and video components.

The scope is PCs with support for operating systems such as Windows, Linux and Mac OS X.