

Личностные особенности игроков в League of Legends с различной степенью вовлечённости в игру / Пасеко Евгения Андреевна; Факультет философии и социальных наук, Кафедра психологии; науч. рук. Солодухо А.С.

Дипломная работа 78 с., 8 рис., 11 табл., 45 источников.

ЛИЧНОСТНЫЕ ОСОБЕННОСТИ, ИГРОКИ В LEAGUE OF LEGENDS, ЛИЧНОСТНЫЕ ОСОБЕННОСТИ ИГРОКОВ В LEAGUE OF LEGENDS С РАЗЛИЧНОЙ СТЕПЕНЬЮ ВОВЛЕЧЁННОСТИ В ИГРУ, ИССЛЕДОВАНИЕ ЛИЧНОСТНЫХ ОСОБЕННОСТЕЙ У ИГРОКОВ В ОНЛАЙНОВЫЕ ИГРЫ, САМОАКТУАЛИЗАЦИЯ, ЛОКУС КОНТРОЛЯ, ЧЕРТЫ ЛИЧНОСТИ, ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ КИБЕРСПОРТСМЕНЫ, СОРЕВНУЮЩИЕСЯ КИБЕРСПОРТСМЕНЫ, ИГРАЮЩИЕ

Объект исследования: личностные особенности игроков в League of Legends.

Цель: выявить личностные особенности игроков в League of Legends с различной степенью вовлечённости в игру.

Метод проведения работы: теоретический – анализ литературных источников, эмпирический – тестирование.

В современном обществе людей все больше интересуют виртуальные развлечения. В условиях недостаточной разработанности данной темы на территории Республики Беларусь и стран СНГ, исследования личностных особенностей игроков имеют высокую значимость, так как способствуют углублению знаний в области компьютерных игр и компьютерного спорта.

Экспериментальное исследование, проведенное в рамках дипломной работы, позволило выявить различия в личностных особенностях игроков в League of Legends с различной степенью вовлечённости в игру. Так, группа «играющих» характеризуется невысоким уровнем самоактуализации, интернальностью в области неудач, высокой экстернальностью в области межличностных отношений и здоровья, а так же низкой эмоциональной устойчивостью и высоким уровнем эксперссивности. Группа «соревнующихся киберспортсменов» характеризуется средним уровнем самоактуализации, экстернальностью в области неудач, интернальностью в области межличностных отношений и здоровья, а так же высокой эмоциональной устойчивостью и высоким уровнем практичности. Группа «профессиональные киберспортсмены» могут быть охарактеризованы схожим образом, однако показатели самоактуализации у них гораздо выше.

Значимых различий в личностных особенностях игроков League of Legends и игроков в другие онлайн-игры обнаружено не было.

Результаты данной работы могут быть использованы при проведении дальнейших исследований в области изучения личностных особенностей игроков в League of Legends, а так же в другие онлайн-игры.