

**Белорусский государственный университет
Факультет социокультурных коммуникаций**

Кафедра информационных технологий

**Реферат дипломной работы
«Разработка игры для мобильной платформы ANDROID средствами
UNITY 3D»**

**Немогай Алексей Олегович,
руководитель Царик Сергей Всеволодович**

2015 год

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 89 стр., 55 рис., 2 прил.

Ключевые слова – UNITY 3D, 2D-ГРАФИКА, ПРОГРАММИРОВАНИЕ ИНТЕРАКТИВНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ, ПРОГРАММИРОВАНИЕ ДЛЯ ANDROID

Методы исследования – разработка игр и приложений для ОС Android средствами Unity3D.

Цель работы – изучить принципы создания игр, тенденции современной игровой индустрии, методику разработки игр на Unity3D, разработать оригинальное приложение, создать необходимые ресурсы для него, провести тестирование и оптимизацию приложения.

Результат работы – готовое игровое приложение для операционной системы Android с использованием социальных функций.

РЭФЕРАТ

Дыпломная работа, 89 стар., 55 рыс., 2 дап.

Ключавыя словы – UNITY 3D, 2D-ГРАФІКА, ПРАГРАМАВАННЕ ІНТЭРАКТЫЎНЫХ ДАДАТАК, ПРАГРАМАВАННЕ ДЛЯ ANDROID

Метады даследавання – распрацоўка гульняў і прыкладанняў для АС Android сродкамі Unity3D.

Мэта працы – вывучыць прынцыпы стварэння гульняў, тэндэнцыі сучаснай гульнявой індустрыі, методыку распрацоўкі гульняў на Unity3D, распрацаваць арыгінальнае прыкладанне, стварыць неабходныя рэсурсы для яго, правесці тэставанне і аптымізацыю прыкладання.

Вынік працы – гатовае гульнявое прыкладанне для аперацыйнай сістэмы Android з выкарыстаннем сацыяльных функцый.

SUMMARY

The diploma paper, 89 p., 55 img., 2 app.

Keywords are UNITY 3D, 2D-GRAPHICS, PROGRAMMING, INTERACTIVE APPLICATIONS, SOFTWARE FOR ANDROID

Research methods are the development of games and applications for Android OS means Unity3D.

Purpose is to study the principles of creating games, modern gaming industry trends, methods of game development on Unity3D, develop the original application, create the necessary resources for it to test and optimize applications.